

Аннотация рабочей программы по дисциплине «ТЕОРИЯ ИГР»

Дисциплина «ТЕОРИЯ ИГР» относится к вариативной части обязательных дисциплин программы по направлению подготовки 38.03.01 "Экономика". Дисциплина реализуется на факультете «Экономика и менеджмент» кафедрой «Экономика и управление на предприятии».

Дисциплина нацелена на ознакомление студентов с теоретическими основами теории игр; создание у студентов представления об основных проблемах, разделах и применении теории игр; овладение теоретическими и практическими основами теории игр; расширение математического кругозора студентов; развитие стремления и навыков применения теории игр в экономике.

Дисциплина «ТЕОРИЯ ИГР» способствует формированию общекультурных компетенций ОК-3, профессиональных компетенций ПК-11, общепрофессиональных компетенций ОПК-4.

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с дисциплинами, включенными в программу подготовки бакалавров по направлению 38.03.01 «Экономика».

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, практические занятия, самостоятельную работу студента, консультации.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, рубежный контроль, промежуточный контроль в форме экзамена и по рейтинговой системе, утвержденной ВУЗом.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 34 часа, практические занятия - 34 часа и самостоятельная работа студента – 112 часов.