

Аннотация рабочей программы Дисциплины Б1.В.ОД.16 “Трехмерное моделирование”

Целью освоения дисциплины “Трехмерное моделирование” является достижение следующих результатов образования: знать современные методы компьютерного моделирования в области трехмерной компьютерной графики; уметь разрабатывать проектную документацию, создавать трехмерные компьютерные геометрические модели изделий; оформлять конструкторско-технологическую документацию на изделие; владеть методами построения трехмерных моделей, навыками работы с современными программными средствами выполнения и редактирования изображений и чертежей и подготовки конструкторско-технологической документации.

Формирование компетенций в области: 27.03.04 Управление в технических системах.

Формируемые компетенции:

ОПК – 4 Готовность применять современные средства выполнения и редактирования изображений и чертежей и подготовки конструкторско-технологической документации;

ПК – 7 Способность разрабатывать проектную документацию в соответствии с имеющимися стандартами и техническими условиями.

Форма промежуточной аттестации: зачет.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет **Зач.ед., 144** часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные (17 часов), практические (17 часов), лабораторные (17 часов), занятия и 93 часов самостоятельной работы студента.